

Resumen informativo

Incendios forestales en California, octubre 2017 **Eliminación de escombros y desechos peligrosos en viviendas**

Misión: Para acelerar la recuperación, los colaboradores estatales y federales se coordinarán muy de cerca con las jurisdicciones afectadas para eliminar los escombros por incendio en los terrenos residenciales para una familia y en las instalaciones públicas.

Las siguientes acciones están en marcha:

- Los enlaces estatales y de Agencia Federal para el Manejo de Emergencias (FEMA, por sus siglas en inglés) trabajan en coordinación con los funcionarios del condado para obtener los permisos de derecho de entrada (ROE, por sus siglas en inglés) de parte de los propietarios y para identificar los terrenos y para establecer las prioridades en las labores.
- Las prioridades se basarán en un enfoque estratégico para una restauración rápida de servicios y de instalaciones críticas.
- Las agencias estatales y federales garantizarán las aprobaciones del condado y una coordinación consistente como parte del grupo de trabajo.

Operaciones de eliminación de escombros por condado y por programa

Condado	Desechos peligrosos en viviendas	Eliminación de escombros
Butte	DTSC	Administrado por el condado
Lake	DTSC	USACE
Mendocino	DTSC	USACE
Napa	USEPA	USACE
Nevada	DTSC	Cal Recycle
Sonoma	USEPA	USACE
Yuba	DTSC	Cal Recycle

Cal EPA: Agencia de Protección del Medio Ambiente de California

DTSC: Departamento de Control de Sustancias Tóxicas

USACE: Cuerpo de Ingenieros del Ejército de los Estados Unidos

USEPA: Agencia de Protección del Medio Ambiente de los Estados Unidos

Recursos de seguridad:

Los dueños de propiedades que deseen realizar una búsqueda de posibles objetos recuperables entre los escombros, deben hacerlo con precaución y con equipo protector: lentes protectores, mascarillas y guantes.

<https://calepa.ca.gov/disaster/fire/>



FEMA

<https://www.cdc.gov/disasters/wildfires/index.html>

<https://calepa.ca.gov/wp-content/uploads/sites/34/2016/10/Disaster-Documents-FireAsh.pdf>